

## **POW?! BOOM?! SNAP?! Comics als Transfermedien (Workshop), Konstanz, 26.-29. September 2022**

---

Lust, gemeinsam mit Studierenden und jungen Lehrenden aus Münster und Konstanz einen eigenen Comic zu entwerfen? Komplexe Probleme in bunte Bilder und Sprechblasen zu übersetzen? Zu lernen, wie man sich und anderen die Welt besser erklärt, wenn man sie als „sequential art“ (so bezeichnete der Comicpionier Will Eisner sein Medium) darstellt? Wenn Sie das interessiert, dann sind Sie hier richtig!

Ob als *Graphic Novel* oder kurzer Comicstrip in der Tageszeitung: mit Comics als Text-Bild-Medien sind die meisten Menschen einmal in Berührung gekommen. Neu ist, dass Comics seit einigen Jahren verstärkt in der Wissenschaftskommunikation und im schulischen Unterricht eine Rolle spielen. Das Medium scheint sich für unterschiedliche Vermittlungsprozesse auch in hochschulischen Transferaktivitäten anzubieten. Der dreitägige Workshop erforscht – ganz praktisch! - , was Comics als Transfermedien auszeichnet, für welche Vermittlungs- und Lernprozesse ihr Einsatz in Frage kommt und wie sie einzusetzen sind.

Gemeinsam mit dem Comiczeichner Gianluca Scigliano (Münster) erarbeiten Teilnehmer:innen einen eigenen Comic zu einer selbstgestellten Fragestellung. Im Rahmen eines Ideenminings, geleitet von Marc Oliver Stallony (Universität Münster), wird eine Fragestellung entwickelt, die dann im Rahmen des Workshops in Form eines Comics umgesetzt wird. Zeichnen können muss man dafür nicht. Es ist auch erlaubt, Comics mit Playmobilfiguren und Smartphone umzusetzen.

Leitfragen sind: Wie kommunizieren Comics Wissen? Und für welche Vermittlungsszenarien lassen sich Comics in welcher Weise einsetzen? Im Workshop wird der Fokus auf die Bereiche Lehre und Wissenschaftskommunikation gelegt. Zu einem Austausch auf Augenhöhe sind Studierende und junge Lehrende eingeladen, um gemeinsam Ansätze zum Einsatz von Comics in Transferprojekten zu erarbeiten. Der Workshop umfasst Impulsvorträge aus der Illustration, der Comicforschung und der Wissenschaftskommunikation und Arbeitsphasen im Rahmen einer Comicwerkstatt.

Kontakt, Programminformationen und Anmeldung: Dr. Albert Kümmel-Schnur  
([albert.kuemmel-schnur@uni-konstanz.de](mailto:albert.kuemmel-schnur@uni-konstanz.de))

Teilnahmebegrenzung: 20

Erstes Treffen: 26. September 2022, 17:30 Uhr, Grillstelle des Unisportgeländes

3 ECTS SQ für die aktive Mitarbeit im Workshop und die Erstellung eines Wissenschaftscomics.